

Т'АЛИ ЭЛВЭНТЗОКАС

«Иди, рыбаць»



В игре участвуют от 2 до 10 игроков.



Цель игры – собрать как можно больше стопок с картами одинакового достоинства (все рыбки, все медведи, и т.п.)

Ход игры

1. В начале игры игрокам случайно раздаётся по 7 карт (если игроков 5 и более, то раздаётся по 5 карт).
2. Оставшиеся карты складываются в общую стопку рубашкой вверх. Эта стопка называется **«Ћых» – «Море»**. Это место, откуда можно выудить **«Эньч» – «Рыбу»**.
3. Игроки ходят по очереди по часовой стрелке. Начинает Игрок слева от сдающего.
4. Игрок, который ходит, запрашивает у соперника карту определённого достоинства, например: – **«Кнынк чизэн ч'ач'алах т'сал» – «У тебя есть Рыжая лиса?»**.
5. Если у соперника есть нужная карта, то он отвечает **«Э-э-э, Чизэн!» («Да, есть!»)**, и отдаёт карту Игроку. Ход, при этом остаётся у Игрока, и он может сделать ещё один запрос на карту какого-либо достоинства.
6. Если у соперника запрошенной карты нет, то он отвечает: — **«Ћа'м. Т'али элвэнтзокас» («Нет. Иди рыбаць»)** или — **«Т'али эньч қэнкхчик» («Сходи поймай»)**. Тогда Игрок достаёт себе одну карту из **«Ћых»**.
7. Если Игрок достаёт из общей стопки **«Ћых»** карту запрошенного достоинства, то он получает право взять из общей стопки ещё одну карту.
8. Если Игрок «выудил» из колоды карту не того достоинства которое запрашивал, ход переходит следующему игроку.
9. Как только у Игрока набралось 2 карты одного достоинства, он их выкладывает рядом с собой в отдельную стопочку лицом вверх. Эти карты «выиграны», и в дальнейшей игре не участвуют.
10. Игра заканчивается после того, как все карты «выиграны» игроками. Побеждает тот, кто «выиграл» больше карт.

Финансовая поддержка

Иван Гуторов, родовая община «Ительмен»

Автор-составитель Татьяна Дегай
Консультант по ительменскому языку Виктор Рыжков
Иллюстрации, дизайн, верстка Илья Лобов

ЇЧКИХЧКИ'Н К'АЛВАЛЭ'АН

«Найди пару!»



В игре участвуют от 2 до 10 игроков. Чтобы упростить игру, можно использовать меньшее количество карточек.



Цель игры – Эта игра поможет развить память участников. Необходимо собрать как можно больше пар карточек с одинаковой картинкой.

Ход игры

1. Разложите карточки на столе картинками вниз.
2. Начинает игру самый младший игрок и ход переходит по часовой стрелке.
3. Игроки по очереди переворачивают по две карточки, таким образом, чтобы все могли видеть картинки на них.
4. Если картинки на карточках одинаковые, то игрок забирает их. Он может продолжать игру до тех пор, пока он находит карточки с одинаковыми картинками. Просмотренную карточку необходимо перевернуть рубашкой вверх.
5. Если картинки на карточках разные, то игрок кладёт карточки обратно вниз. Ход переходит к следующему игроку, сидящему слева.
6. Выигрывает тот игрок, который к концу игры наберет большее количество парных карточек.

Используй фразы

Фраза на ительменском

Перевод

Нух џонкэ џкрвэлхэтэхч	«Вот так говори»
Тчкикичэн к'алвалэ'ан	«Нашел похожую (карту)»
Нух к'алвалэ'ан сэн	«Вот пара»
Т'анэньчха'лк	«Я выиграл»
Кэмманк ньэпай схлувэн	«Я проиграл»
Анэньчха'лч	«Ты выиграл»
Кнын ньэпай сэн	«Ты проиграл»
Їлэ	«Твоя очередь», «Твой ход»
Млэсчэн	«Мой ход, моя очередь»
Ї'энпыңэ'сх.	«Переворачивай (карту)»
Їа'т т'энпңэ'лчэн.	«Я уже перевернул (карту)»
Хэтус анэньчха'лном!.	«Ура, победа!»
Кэмманк _ к'алвалэ'а'н чизвэ'н	«У меня _ пар карт»,
.	«Я собрал _ пар карт»

Финансовая поддержка

Иван Гуторов, родовая община «Ительмен»

Автор-составитель Татьяна Дегай
 Консультант по ительменскому языку Виктор Рыжков
 Иллюстрации, дизайн, верстка Илья Лобов